

COMPTE RENDU REUNION CME du 22 Janvier 2026

Présents : Malcolm – Maël – Nino – Eli – Swan – Charlie – Adélie – Timothé – Léna – Gaspard – Alphonse – Thaïs – Marie – Christelle

Excusés : Louis – Marin – Pascale – Geneviève

Ordre du jour :

1. **Petite info** un peu difficile mais nécessaire sur l'organigramme de la Mairie.
Présentation des différents employés et de leur service, les responsables de services et la Directrice générale
Différence entre employés/agents et élus.

C'était un sujet un peu complexe à aborder et comprendre, mais nécessaire dans la vie de la commune.

Si tous n'ont forcément pas tout compris, ni suivi (j'avoue en avoir perdu 1 ou 2 en cours de route) ils en auront au moins entendu parler ! On y reviendra parfois mais il fallait une première !

2. **Idées de nouveaux projets :**

- Faire un film ou exposé des projets qu'on réalisera
- Rencontre sportive intergénérationnelle
- Remettre en place le jardin aromatique partagé
- Journée avec des personnes en situation de handicap
- Collecte de jouets pour dons
- Bac à objets trouvés à côté du city
- Parcours géocaching

3. **Les premiers projets :**

Après toutes ces idées...il faut commencer à en mettre en route... d'autant plus qu'il y a déjà des projets en cours :

Nous avons travaillé ensuite en 3 groupes :

- Le discours de Gaspard pour les vœux
- Le projet des panneaux pédagogiques pour sensibiliser au gaspillage et à la protection de l'environnement
- La journée du bonheur

Les enfants se sont répartis, et ont commencé à réfléchir par écrit sur leur projet avec la démarche suivante : - Pour qui ? Pour quoi ? Comment ? Où ? Déroulé.....

C'était une réunion assez dense, et les enfants ont été très participatifs. Merci à eux, ce n'est pas évident en fin de journée...

La prochaine réunion sera plus légère, on retravaillera sur les 2 premiers projets, on inclura peut-être un troisième pour travailler en petit groupe et on essaiera de rendre ça ludique, avec différents supports.

Prochaine réunion début mars sûrement...et un mardi cette fois.